

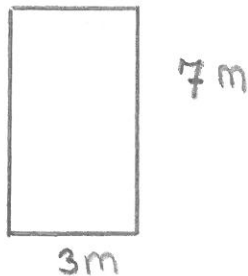
Naam: \_\_\_\_\_ & \_\_\_\_\_

Wat heb je nodig?

- Meetlint of meetliniaal
- Pen (om te schrijven), potlood (om te tekenen)
- Pionnen

**Opdracht 1:**

A. Maak het volgende figuur na met pionnen (let op, op iedere hoek zet je een pion)



B. Bereken de **omtrek** en de **oppervlakte**. Laat hieronder zien hoe je hebt gerekend:

---

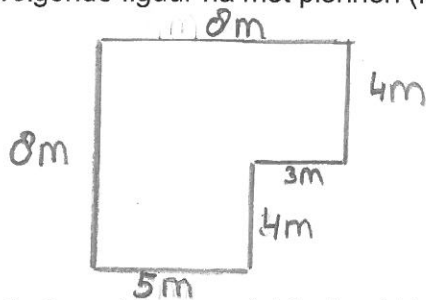
---

---

---

**Opdracht 2:**

A. Maak het volgende figuur na met pionnen (let op, op iedere hoek zet je een pion)



B. Bereken de **omtrek** en de **oppervlakte**. Laat hieronder zien hoe je hebt gerekend:

---

---

---

---

**Opdracht 3:**

A. Maak een makkelijk figuur waarvan de omtrek 32 meter is. Teken het figuur hieronder en zet de juiste maten erbij.

B. Maak een moeilijk figuur waarvan de omtrek 26 meter is. Teken het figuur hieronder en zet de juiste maten erbij.

**Opdracht 4:**

A. Maak een makkelijk figuur waarvan de oppervlakte 18 meter is. Teken het figuur hieronder en zet de juiste maten erbij.

B. Maak een moeilijk figuur waarvan de oppervlakte 34 meter is. Teken het figuur hieronder en zet de juiste maten erbij.

### Opdracht 5:

Houd nu samen een Mario Kart race door de omtrek van een figuur te berekenen. Teken eerst een figuur hieronder. Zet vervolgens de pionnen op de goede plek. Pak een kleuterfietsje... en GO!

Wie heeft er gewonnen? \_\_\_\_\_

### Bonusvraag:

Maak nu een driehoek met de pionnen (bepaal zelf de lengtes). Bereken de oppervlakte en omtrek daarvan.

Een tip voor de oppervlakte zie je hieronder:

